

LAURÉATS 2020 PRIX INNOVATION

Le Prix Innovation est décerné à 8 projets qui contribuent à développer le progrès numérique ou à soutenir de nouveaux apprentissages.



Progrès numérique

JEUNES AGRI AURA
(63) AUBIÈRE



Création d'un **escape game « Agri Escape »** sur l'agriculture à destination du grand public comprenant un ou plusieurs modules interactifs qui pourront être mis en place à travers le tunnel. Cet escape game qui peut être amené à se déplacer, permettra de sensibiliser le public au métier et savoir-faire des agriculteurs, créer un lien direct entre le consommateur et le producteur via un parcours pédagogique interactif et ludique.

SOCIÉTÉ ASTRONOMIQUE DE BOURGOGNE
(21) DIJON



Réunir dans un seul système toute la gestion des nombreuses animations de l'association par **l'acquisition d'un Progiciel de Gestion Intégrée** (PGI ou ERP en anglais): nuits des étoiles, conférences mensuelles gratuites, observations publiques au pied de l'observatoire... Proposer l'étude de l'astronomie sous tous ses aspects et la mettre à la portée de tous.

LAURÉATS 2020 PRIX INNOVATION



Éducation

ASSOCIATION CLUB SPORTIF ET CULTUREL
(38) SAINTE MARIE D'ALLOIX



APPRENDRE EN FAISANT, découvrir des métiers, pratiquer et entreprendre. Par le cinéma, de l'écriture du scénario à la production du film, il s'agit d'accompagner les jeunes dans une dynamique et une découverte de métiers et d'univers différents: repérage, effets spéciaux, construction des décors, réalisation des costumes, montage... pour qu'ils deviennent des adolescents épanouis.

LES P'TITS HÉROS GIRONDINS
(33) SAINT LOUBES



Et si le héros n'était pas celui que vous croyez? **Création d'une école de secourisme pour les enfants** de 3 à 10 ans pour permettre au jeune public de comprendre puis de prévenir des dangers en adoptant les bonnes attitudes en leur proposant des ateliers de formation de 6 à 12 heures.

L'OUTIL EN MAIN EN AMIKUZE
(64) LARRIBAR



L'association a été créée à l'initiative d'une mère de bricoleurs pour **sensibiliser les jeunes aux professions artisanales** en leur faisant rencontrer des gens de métiers à la retraite. Le but du projet est de pérenniser les ateliers créés en 2018 et 2019 pour permettre la transmission de savoir-faire dans les domaines de la pâtisserie, cuisine, dessin industriel.

MAISON POUR LA SCIENCE ALPES DAUPHINÉ
(38) GRENOBLE



Le projet consiste à développer un ensemble de **formations à destination des professeurs des collèges, des écoles sur «Les microorganismes: bactéries amies ou ennemies»**. Il s'agit de contribuer à faire la distinction entre les bactéries amies utilisées dans l'industrie agroalimentaire et les bactéries ennemies fréquentes dans les maladies pathogènes. Amener les enseignants des écoles à mettre en place des stratégies pédagogiques pour que les élèves soient capables de mieux utiliser ou combattre les bactéries une fois qu'ils les auront identifiées.

LAURÉATS 2020 PRIX INNOVATION

PLASMA PROMOTION SANTÉ

(69) RILLIEUX-LA-PAPE



« Grandeur Nature » est un projet d'une **websérie engagée**, portée par une jeune médecin en santé publique qui va mener son enquête sur les stupéfiants pouvoirs de la nature à améliorer notre bien-être. L'objectif de PLASMA est de sensibiliser, d'informer et d'éduquer le grand public à la santé par des médias adaptés.

UNA CHARENTE

(16) GOND-PONTOUVRE



L'action consiste à mettre en place 33 **ateliers d'éducation nutritionnelle** sur une année par groupe de 6 à 8 seniors : préparation d'un repas équilibré et adapté à son âge, puis partage du repas avec une diététicienne qui dispense tout au long du repas conseils et informations pour trouver les clés et le plaisir de bien se nourrir.

Plus d'infos sur Mécénat Mutualia et tous nos appels à projets sur www.mutualia.fr

